

“Game-Based Learning”

e didattica aumentata

Un percorso per scoprire e sperimentare il mondo del gioco come strumento didattico, attraverso l'approfondimento di approcci metodologici tratti dal game design e la sperimentazione di ambienti digitali.

Dal Game Based Learning alla Didattica Ludica, dai giochi da tavolo ai videogiochi di ultima generazione, da strumenti per accompagnare il curriculum alla progettazione di nuove attività coinvolgenti e centrate sugli obiettivi didattici usando la multimedialità, la multidisciplinarietà e gli elementi portanti del gioco.

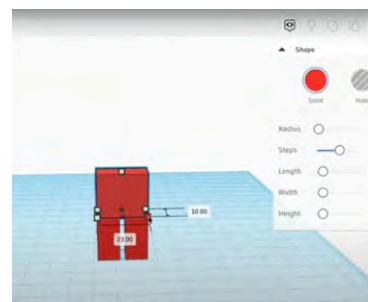
Un percorso che esplora nuove forme di innovazione della didattica per renderla coinvolgente e stimolante, con la realizzazione pratica di un progetto Game Based sulla piattaforma CoSpaces.

Quali competenze svilupperai?

- CoSpaces: imparare a disegnare e realizzare percorsi didattici su CoSpaces, un ambiente interattivo di creazione in 3D, dalle basi ad un livello avanzato
- Game Design: creare esperienze coinvolgenti interattive intorno ai giocatori tenendo conto dell'accessibilità e della relazione sistema-percezione-scelta-risultato
- Game-Based Learning: disegnare esperienze ludiche nella didattica, in modo da sfruttare il potenziale del gioco per facilitare e consolidare l'apprendimento



- Pensiero computazionale e analisi: allenare il problem solving e le capacità analitiche tramite la costruzione di esperienze di gioco
- Interactive Storytelling: costruire narrazioni interattive per arrivare a percorsi didattici ludici interattivi
- Team-building: costruire comunità di gioco e apprendimento e imparare le basi della valutazione delle abilità attraverso il gioco



Dettagli:

- Erogazione: **Online Sincrona**
- Durata percorso: **10 o 12 ore**
- Piattaforma e materiali didattici aggiuntivi: **inclusi**
- Adatto per: **Primaria e Scuole secondarie di 1° e 2° grado**
- Numero docenti massimo: **20 per istituto**



Scansiona il **Qr Code** per vedere un esempio di progetto **Game Based** realizzato su **CoSpaces** da FEM

