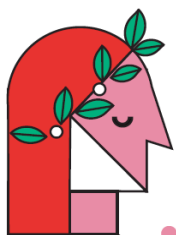


# “*Minecraft for Learning*”

## *Insegnare le discipline con Minecraft*



Innovare l'insegnamento delle discipline umanistiche può essere una sfida per molti insegnanti.

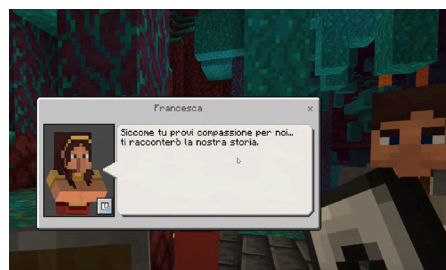
Come possiamo ad esempio rendere interessanti testi e opere classiche importanti senza banalizzarne il contenuto?

Il percorso propone una via che unisce l'insegnamento di molteplici discipline scolastiche alle possibilità creative offerte dall'ambiente Minecraft.

I docenti partecipanti acquisiranno le competenze per utilizzare diverse versioni di Minecraft in classe, sfruttando la multimedialità come strumento per l'analisi testuale e la flessibilità di Minecraft per proporre sfide collaborative e coinvolgenti per attivare una rilettura originale dell'opera.

### Quali competenze svilupperai?

- Acquisire l'approccio Minecraft for Learning
- Utilizzare Minecraft per l'insegnamento delle discipline umanistiche
- Progettare attività di analisi del testo centrate sulla multimedialità
- Utilizzare l'environmental e il digital storytelling come strumenti di analisi testuale e di coinvolgimento degli studenti
- Saper applicare strumenti del design per aumentare il coinvolgimento su



testi letterari, come moodboard, diario progettuale, paesaggi sonori e emotional journey.

**Dettagli:**

- Erogazione: **Online Sincrona**
- Durata percorso: **10 o 12 ore**
- Piattaforma e materiali didattici aggiuntivi: **inclusi**
- Adatto per: **Primaria e Scuole secondarie di 1° e 2° grado**
- Numero docenti massimo: **20 per istituto**

Accedi al QR per vedere le  
opere delle classi nella  
Gallery **Dante su Minecraft**

